4·Linux Open Software Specialists™

CERTIFICADO

Certificate

Bruno Souza Dias

Concluiu seus estudos no curso

201 - Lógica de Programação com JavaScript

ministrado pela empresa 4Linux e

cumprindo a carga horária de 20 horas.

19 de setembro de 2022



RODOLFO GOBBI

DIRETOR GERAL

Para validar a autenticidade deste certificado
acesse aia.4linux.com.br/admin/tool/certificate/index.php
e digite o código: 4847620989BS

Ementa de Curso

Bruno Souza Dias
Concluiu seus estudos no curso
201 - Lógica de Programação com JavaScript
ministrado pela empresa 4Linux e
cumprindo a carga horária de 20 horas.
19 de setembro de 2022

A autenticidade deste documento pode ser verificada em:
aia.4linux.com.br/admin/tool/certificate/index.php
digitando o código:4847620989BS

Conteúdo Programático

Introdução à lógica

- O que é lógica?
- Lógica no dia a dia
- O que é um algoritmo?
- Algoritmos do cotidiano
- Desafios de Lógica (jogos de raciocínio lógico)
- Lógica no dia a dia do profissional de TI
- Lógica proposicional resumida

Introdução à programação

- O que é um programa?
- Como os programas são interpretados?
- Linguagem de máquina x Linguagem de programação
- Estrutura de um programa
- Sistema Web x Sistema Desktop
- Estrutura de um Sistema Web

Comandos básicos (entrada/saída)

- Comando escreva
- Comando leia
- Usar JavaScript para demonstrar na prática
- Exercícios

Variáveis

- O que é uma variável?
- Nomes válidos
- Tipos primitivos
- Operadores aritméticos
- Usar JavaScript para demonstrar na prática
- Exercícios

Estrutura de decisão

- Se / senão
- Se encadeado
- Operadores Lógicos
- Exercícios

Estruturas de repetição

- Comando while
- Comando for
- Controlando o fluxo
- Exercícios

Funções

- Declaração / Chamada de uma função
- Passagem de parâmetros
- Retorno
- Escopo da função
- Exercícios

Vetores

- Declaração de Vetor
- Manipulação de Vetor
- Revisitando repetições
- Exercícios

Projeto Final usando JavaScript

- Projeto 1: Criar uma calculadora de compra e venda de moedas estrangeiras com JavaScript
- Desafio: Criar um jogo de Damas com JavaScript